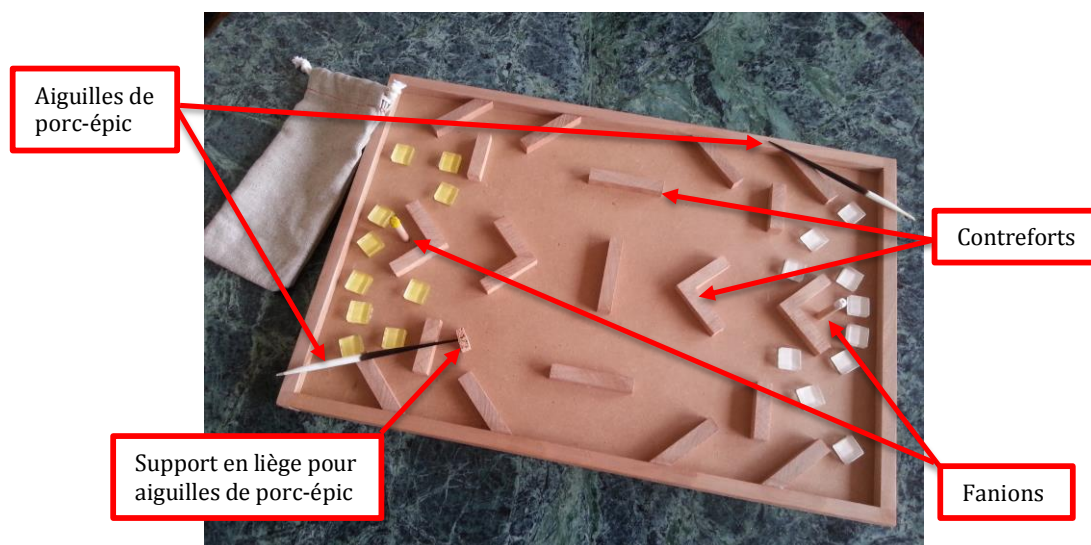


Les billards Vauban : Le Salon, présentation et règle du jeu.

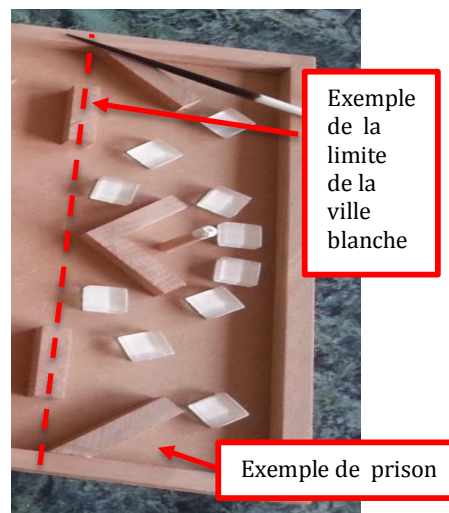


Pour jouer il vous faut :

- 2 aiguilles de porcs épics¹
- 2x10 pions en verre colorés représentant les soldats et aux couleurs de la ville
- Une table de jeu en bois
- 2x2 fanions colorés représentant les villes

Le jeu est fourni avec un support en liège pour ranger les aiguilles de porc-épic et un sac de jute pour ranger pions, fanions et porcs épics.

Descriptif : Les billards Vauban se composent d'une planche de bois résistant, sur laquelle sont fixés des contreforts, constituant les remparts de la forteresse qui représente la ville où s'établit la garnison. La garnison est formée de pions (soldats) carrés. Ils sont mus au moyen d'une aiguille de porc épic. L'aiguille de porc épic est placée derrière le pion à jouer, perpendiculairement à la surface du jeu ; on la tend légèrement, on lève la main et le pion projeté glisse sur le jeu vers son objectif. Pour plus de clarté le joueur peut comparer cette action à une chiquenaude.



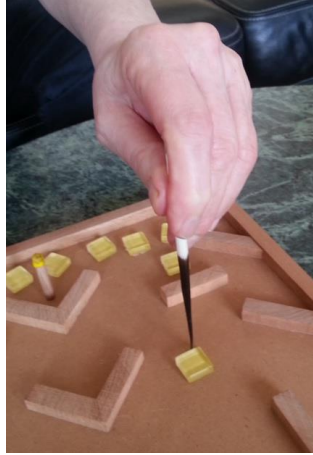
But du jeu : Le Salon est conçu pour jouer à deux. Le but du jeu est de maîtriser les soldats et de s'emparer du fanion de la partie adverse ; c'est la prise de sa ville. La tactique est guerrière ; protection et attaque. Protection de sa ville en y plaçant une garde du fanion et attaque à la conquête du fanion adverse. Chaque joueur pourra construire sa propre tactique.

¹ Les aiguilles de porc-épic sont naturelles et garanties d'origine animale (copie du certificat d'authenticité jointe).

Par mesure de sécurité, ce jeu ne s'adresse qu'à un public de 14 ans et plus.

<http://billardsvauban.com/>

Règles du jeu : Les joueurs se font face et commencent par disposer leurs pions (soldats) d'une manière à pouvoir les déplacer aisément à l'aide de l'aiguille. Les pions ou soldats sont placés dans les limites de sa ville, signalée par son fanion de couleur. Les deux joueurs se concertent pour décider lequel d'entre eux jouera le premier. Dès que la partie est commencée, on ne peut plus bouger les pions qu'avec le porc épïc et à son tour. Chacun joue à son tour un seul coup, « de position » ou « je place ».



Exemple de la façon de tenir le porc-épïc.

1. Coups de position : Le joueur pousse un pion (soldat) à l'aide du porc-épïc. Soit il touche un soldat adverse, soit il n'en touche aucun. Dans les deux cas il a ensuite droit à un maximum de trois coups de retraite pour placer ce même pion en sécurité. S'il touche plusieurs soldats adverses on ne retient que les deux premières touches. Le premier touché est mort et retiré du jeu ; l'autre est fait prisonnier. Ses prises effectuées, le joueur ne peut logiquement rester au pouvoir de son adversaire : il serait infailliblement massacré. Ainsi, les 3 coups de retraite (maximum), lui permettront de se mettre à l'abri pour mieux se préparer pour sa prochaine offensive, mais attention le pion en effectuant sa retraite ne doit toucher aucun autre pion sous peine d'être soufflé (tué) !
2. Le coup " Je place ": En disant " je place ", on peut employer son tour pour orienter son pion. On ne doit le faire qu'avec le porc épïc et on ne peut, en usant de ce droit, déplacer le pion de plus de son diamètre. Des coups de position peuvent être ainsi utilisés.

Les cas spécifiques :

1. Soufflé : Tout pion qui franchit un contrefort en sautant est soufflé ; la prise qu'il aurait faite avant de sauter serait néanmoins valable. Il est mort et retiré du jeu.
2. Prise des villes : On prend une ville en frappant son fanion ; le conquérant le remplace alors par un fanion de sa couleur et libère des geôles ses pions, pour les disposer dans cette nouvelle garnison. Tous les ennemis surpris dans les limites de la ville sont faits prisonniers. Cela fait, il prend ses trois coups comme après toute autre prise.
3. Quartier : La couleur qui n'a plus de ville ne fait plus de quartier : tout ce qu'elle prend est mort. Elle ne peut donc refaire de prisonniers avant d'avoir repris une ville.
4. Les prisons : elles sont dans les limites de sa ville le long des contreforts obliques de chaque côté. Les pions prisonniers y sont placés sur la tranche.

La partie est gagnée par celui qui tue ou fait prisonniers tous ses adversaires.

Par mesure de sécurité, ce jeu ne s'adresse qu'à un public de 14 ans et plus.

<http://billardsvauban.com/>